İŞ ANALİZİ DOKÜMAN

1. GİRİŞ

1.1. AMAÇ

Uygulamamız KidLang adında, daha kolay bir şekilde İngilizce öğrenilmesi için yapılmış bir Android uygulamadır.

1.1. KAPSAM

Uygulama 6-10 yaş arasındaki çocuklara özeldir. 10 yaşından büyük ve dil yeterliliği olmayan çocuklar da kullanabilir. Uygulamamız çocuklara eğlenirken öğretmeyi amaçlamaktadır.

2. GEREKSİNİMLER

2.1. KULLANICI GEREKSİNİMLERİ

Kullanıcılar için bir kullanıcı adı ve şifre belirlenmesi gerekmektedir. Böylece kullanıcımız kendi yaptığı skorları ve cevapladığı soruları bilebilecektir. Hangi alanda kelime bilgisi eksikliği çekiyorsa o alanda test çözmesi gerekecektir. Bu yüzden de soruların kategorize edilmesi gerekmektedir. Böylece kullanıcı istediği alanı seçebilecek ve sadece o alanda test çözecektir. Bu aynı zamanda kullanıcının uygulamayı kullanırken sıkılmamasını, eğlenmesini de sağlayacaktır.

Kullanıcılar testin sonunda kaç tane doğru, kaç tane yanlış yaptıklarını ve test sonucunda kaç puan aldıklarını bilmek isteyeceklerdir. Bu yüzden de test sonunda bunu bildiren bir panoya ihtiyaç vardır. Kendileri dışındaki kullanıcıların kaç puan yaptıklarını bilmek isteyecekler, bunun için de bütün kullanıcıların kaç puan yaptığının tutulduğu genel bir listeye ihtiyaç duyulmaktadır.

Kullanıcılar bilmedikleri kelimelerin anlamlarını öğrenmek isteyeceklerdir. Bu yüzden de bir çeviri bölümüne gereksinim duyulmaktadır.

Kullanıcılar istedikleri herhangi bir anda, herhangi bir yerde uygulamaya erişim imkanı isteyecektir. Ama uygulama boyutunun fazla olmaması gerekmektedir.

2.2. SİSTEM GEREKSİNİMLERİ

Kullanıcıların isterlerine bakılarak bir sistem tasarlanmıştır ve sistem gereksinimleri belirlenmiştir. Öncelikle kullanıcıların herhangi bir anda, herhangi bir yerde uygulamaya erişmek istediklerine bakılarak uygulamanın mobil platformlarda çalışması gerektiği anlaşılmıştır. Ancak uygulama boyutunun fazla olmaması istendiği için de verilerin mobil cihazda değil de bir bulut sisteminde tutulması gerektiği düşünülmüştür. Bu bağlamda en iyi seçim, Google’ın bizlere sunduğu, real-time şekilde çalışan ve ücretsiz olan Firebase veri tabanı sistemidir.

Uygulama her kullanıcıya özel bilgiler içereceği için bir kayıt sistemine gerek vardır. Yapılan bu kayıtla uygulamaya girilmesi gerekmektedir. Bunun için kullanıcı adı, email ve şifrenin girildiği bir kayıt sistemi oluşturulacaktır. Uygulama çocuklara özel olacağı için kullanımının basit olması ve çekici renklere sahip olması gerekmektedir.

Bütün kullanıcıların puanlarının karşılaştırılabilmesi için yine Firebase veri tabanına ihtiyaç duyulmaktadır. Mobil platformlar arasında, kullanıcı sayısı diğer platformlara oranla daha fazla olduğu için Android işletim sistemi tercih edilmiş, uygulama bu platform için hazırlanmıştır.

Çeviri kısmı için ise Yandex Translate API’ye ihtiyaç duyulmaktadır.

3. USE-CASE DİYAGRAMI

**Üye olma**

Üye girişi yapma

Kategori Seçme ve

Test Çözme

**Sonuç Alma ve**

**Sıralamaya Girme**

**Çeviri yapma**

Kullanıcı